

DEFINE – Games Solutions

Unit 3 - Verbinden	<p>“Was verwendet man wofür...”</p> <p><i>Wir geben 4 Zahlungsmöglichkeiten vor, die mit der jeweiligen Beschreibung verbunden werden müssen.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Beschreibung: ist das Bezahlen von Bus- oder U-Bahn Tickets per Smartphone oder mobilem Endgerät (Smart mobility payment) Beschreibung: ist eine elektronisch übermittelte Bestellungszahlung eines bestimmten Betrags an einen benannten Begünstigten (Online bank transfer) Beschreibung: eine Methode für Online-Händler zur automatischen Verfolgung von Einkäufen und anderer End-zu-End-Kommunikation in Echtzeit (Instant order of payment) Beschreibung: Diese Zahlungen ermöglichen den Geldtransfer zwischen zwei Parteien mit ihren individuellen Bankkonten oder Kreditkarten Online- oder über eine mobile App (Peer to peer payments)
Unit 4 – Ziehen und einfügen	<p>Welche der folgenden Optionen sind Sparservices? Welche sind Investitionen?</p> <p><i>Wir bieten 8 Optionen an; Sie müssen sie in die richtige Spalte einfügen.</i></p> <p>Sparservices:</p> <ol style="list-style-type: none"> Einlagenkonto mit hoher Rendite Sparkonto Festgeldkonten Pensionsgeschäfte <p>Investitionen:</p> <ol style="list-style-type: none"> Akkumulationsplan Investment Fonds Unternehmensanteile ETF (exchange traded funds/ börsengehandelte Indexfonds)
Unit 5 – Auswählen der richtigen Bezeichnung	<p>Was ist die richtige Bezeichnung oder der richtige Service in den einzelnen Statements?</p> <p><i>Wir bieten ein paar Aussagen an und bitten sie, die schwarzen Felder auszufüllen.</i></p> <p>Statements:</p> <ol style="list-style-type: none"> Giovanni möchte Geld von einem Geldautomaten ABHEBEN Sara hat einen ONLINE-TRANSFER arrangiert, um ihren Automechaniker zu bezahlen Paolo überprüft jeden Tag seine Kontobewegungen mit seiner MOBILEN APP Maria bezahlt ihre Steuern immer über ihr INTERNET BANKING Valeria bezahlt ihr Abendessen mit ihrer KREDITKARTE



DIGITALIZED FINANCIAL EDUCATION FOR SENIORS
INTERACTIVE SCENARIO GAMING SOLUTIONS FOR
INCREASING ONLINE FINANCIAL LITERACY OF
SENIORS

--	--

Module 1



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union